

Ważniejsze funkcje systemu MegaCAD i różnice pomiędzy poszczególnymi wersjami.

Funkcje MegaCADa	4.5	2006 2D
Podgląd plików za pomocą slajdów	√	√
Zoom	√	√
Undo i Redo (do 63 kroków)	√	√
Punkty konstrukcyjne (sposoby wskazywania)	√	√
Konstruowanie linii (w tym krzywe)	29(5)	67(5)
Konstruowanie punktów (definiowanie wyglądu)	7	8(√)
Konstruowanie okręgów	24	36
Konstruowanie łuków	22	32
Konstruowanie elips i ich wycinków	20	20
Kreskowanie (zamalowywanie)	√	√(√)
Izometria	√	√
Konstruowanie linii wymiarowych	22	34
Wymiar architektoniczny	√	√
Wprowadzanie tolerancji przy wymiarowaniu	√	√
Wprowadzanie tekstów (teksty parametryzowane)	5 (brak)	√(√)
Informacje o elemencie	√	√
Informacje matematyczne	11	23
Weztytywanie i zapis przy pomocy schowka	√	√
Konfigurowanie grubości elementów		√
Import/Export DXF 2D, DWG 2D (łącznie z DWG 2005)	max. DWG 12	max. DWG 2005
Funkcje edycji TRIM	5	8
Funkcje edycji rozciąganie, kopiowanie, obracanie, itp.	√	√
Fazowanie, zaokrąglanie	√	√
Technologia Drag & Drop		√
Wykazy użytych i opisanych elementów plik (rysunek)	√(√)	√(√)
Korzystanie z digitizer'a	√	√
Definiowanie wywołania funkcji do klawiszy	√	√
Dopisywanie informacji do elementów rysunkowych		√
Definiowanie 10 zestawów atrybutów elementów	√	√+60
Import/Export w formacie CDL	√	√
Interpreter języka C	√	√
Weztytywanie i zapis formatów TIFF, BMP i PCX	√	√
Obróbka formatów TIFF, BMP i PCX		√
Moduł do parametryzacji 2D		√
Dodatkowe menu zarządzania warstwami i atrybutami		√
Półautomatyczna wektoryzacja		√
Modele bryłowe (parametryzowane)		√
Podstawowa arytmetyka brył		√
Ustawianie oświetlenia i cieniowanie		√
Funkcje kamery		√
Wizualizacja z użyciem modułu OpenGL		√
Definiowanie materiałów		√
Uruchamianie programów zewnętrznych: exe, dll, cip	√	√
Komplet bibliotek DIN (ok. 80 000 typowych oznaczeń) – przybliżona zawartość na drugiej stronie		√
Obszar arkusza i modelu		√
Definiowanie materiałów do wizualizacji i przekrojów		√
Współpraca z zewnętrznymi bazami danych (Excel, Access)		√