

MegaCAD w przykładach – Lekcja 6

Jeżeli MegaCAD jest zamknięty - zaczynamy od uruchomienia systemu.

134) uruchamiamy program - z menu "Start" przechodzimy do podmenu "Programy" i otwieramy grupę ikon "MegaCAD 4.5 PL", z której wybieramy polecenie "MegaCAD NT".

Stworzenie elementu bibliotecznego.

135) z górnego menu tekstowego otwieramy panel "Rysunek" – „L” oraz polecenie "Wczytanie" – „L”.

136) w okienku dialogowym (opis w pierwszej części) z listy wybieramy rysunek "łożysko.prt" – „L” –i naciskamy klawisz "OK" - "L".

137) z górnego menu tekstowego wybieramy panel „Makro” – „L”, a z niego polecenie „Wycinanie” – „L” lub z górnego paska ikon wybieramy ikonę „wycinek jako makro” – „L” – (rys. obok);



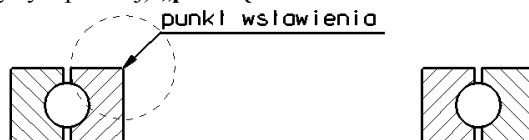
138) pierwszym krokiem jest wybór elementów mających składać się na element biblioteczny. W tym celu z bocznego menu ikonowego wybieramy opcję „Wybieranie elementów ekranu” (ikona – rys. obok). Wybierając z menu tę opcję program wybierze wszystkie elementy, które w całości znajdują się na ekranie. Zakończenie wyboru – „P”.



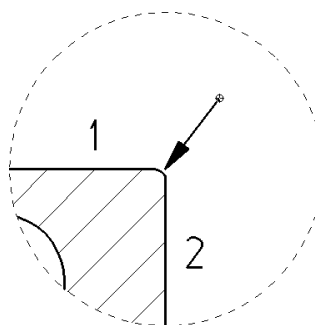
139) program otworzy okienko (rys. obok). Definiujemy w nim punkt wstawienia, rozciąganie oraz DB-Info.



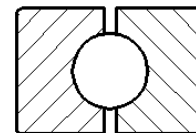
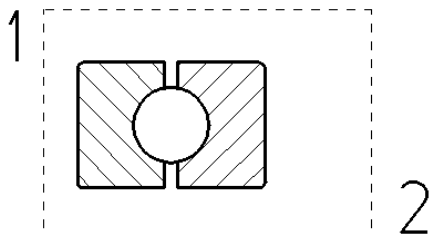
140) wybieramy „Punkt wstawienia” – punkt, za który trzymamy element biblioteczny w momencie jego wstawiania (w nowszych wersjach istnieje możliwość zmiany w trakcie wstawiania). Definiujemy punkt wstawienia w miejscu przecięcia przedłużenia dwóch krawędzi, oznaczonych na rysunku poniżej (prawy rys.) jako 1 i 2. W tym celu po z menu bocznego wybieramy ikonę (lewy rys. poniżej) „przecięcie 1+2” – „L”. Następnie zaznaczamy – „L” – oba elementy oznaczone na powiększonym fragmencie cyframi 1 i 2.



Po zaznaczeniu drugiego elementu program zapamięta wskazany punkt i ponownie otworzy okienko przedstawione w pkt. 6.



141) wybieramy „Rozciąganie” – zdefiniowanie maksimum trzech kierunków w których można będzie rozciągać element w trakcie wstawiania. Zdefiniujemy rozciąganie wstawianego elementu tak, aby można było wykorzystać element przy wstawianiu identycznych łożysk różniących się tylko średnicą. Po wybraniu klawisza „Rozciąganie” wskazujemy prostokąt w którym znajdą się elementy, które podczas wstawiania będzie można rozciągać. Prostokąt zaznaczamy jak na rysunku poniżej. Naciskamy klawisz „F” – dowolne wskazywanie punktów. Pierwsze naroże – „L”, drugie – „L”.



142) zakończenie wskazywania rozciągania – „P”. Program wyświetli okienko przedstawione w pkt. 6.

143) wybieramy „DB-Info” – możliwość dopisania informacji tekstowej, na podstawie której generujemy wykazy użytych elementów. Do naszego elementu dopiszemy podstawowe informacje. Po wybraniu klawisza „DB-Info” wyświetli się okienko do wprowadzenia informacji (rys. poniżej z wprowadzonymi przez nas informacjami).

W okienku można wprowadzić dowolny tekst opisujący wstawiany element – tekst do wprowadzonej linii kresek na rysunku poniżej. Drugą częścią jest tekst służący do generowania wykazów elementów i

zawierający informacje, które powinny się w takim wykazie znaleźć. Na podstawie dopisanych tekstów można tworzyć wiele różnych wykazów. W pojedynczym wykazie można z dopisanej informacji umieścić tylko wybrane hasła.

Struktura dopisywanych informacji.

Pojedyncza informacja składa się z **nazwy pola** oraz **informacji użytkowej**. Nazwa pola musi być pisana dużymi literami i nie może zawierać polskich znaków diakrytycznych, spacji oraz „!@#\$%^&*()_+=’”;:./?\\`~[]-{}”. Wprowadzona nazwa pola nie jest informacją i musi kończyć się dwukropkiem. Za dwukropkiem wprowadzamy dowolny tekst informacyjny, który uwzględniany będzie w wykazie.

Przykład na rysunku obok:

- nazwa pola: **NAZWA**;
- informacja użytkowa: **Łożysko 40**.

Prosimy o wprowadzenie informacji jak na rysunku obok.

Ilość pojedynczych informacji dopisanych do elementu bibliotecznego jest nieograniczona.

- 144) po wprowadzeniu tekstu zatwierdzamy informację wybierając klawisz „OK” – „L”;
- 145) w okienku (przedstawione w pkt. 6) wybieramy klawisz „OK” – „L”;
- 146) pojawi się okienko, w którym wskazujemy położenie i nazwę elementowi bibliotecznemu (rys. poniżej). Prosimy o wprowadzenie nazwy „łożysko” i zatwierdzenie jej klawiszem „OK” – „L”;

Dołączenie łożysk do wałka.

- 147) wczytanie rysunku. Z menu tekstowego wybieramy panel „Rysunek” – „L”, następnie polecenie „Wczytanie” – „L”. Z listy wybieramy „walek” – „L” i zatwierdzamy klawiszem „OK” – „L”;
- 148) wstawienie łożyska. Z menu tekstowego wybieramy panel „Makro” – „L”, a następnie polecenie „Dołączenie” – „L” lub z górnego paska ikonę (rys. obok) „Dołączenie makra do rysunku” – „L”;
- 149) w okienku wybieramy „łożysko” – „L” i zatwierdzamy klawiszem „OK” – „L”;
- 150) program otworzy okienko (rys. obok), w którym:

- **kąt**: - kąt o jaki obrócimy element, można go zmieniać w trakcie wstawiania lub wskazać na rysunku;
- **skala**: - przeskalowanie elementu o podany współczynnik względem punktu wstawienia;
- **Rozciąganie** – włączenie możliwości rozciągnięcia elementu;
- **DB – Info** – dopisanie lub zmiana informacji;
- **Wyłączyć** – wyłączenie makra z rysunku. Podczas zapamiętywania rysunku program zapisuje ścieżkę dostępu do elementu oraz punkt wstawienia i kąt oraz skalę, bez zapisania w rysunku samego elementu bibliotecznego.

Wstawienie elementu – klawisz „OK” – „L”.

- 151) element został zdefiniowany z konkretnymi atrybutami: warstwa, grupa, kolor itp. Aby atrybuty nie uległy zmianie należy w górnym menu ustawić atrybuty niezdefiniowane (jak na rys. poniżej).

Element biblioteczny trzyma się myszy punktem wstawienia zdefiniowanym wcześniej (pkt. 7). W prawym dolnym rogu ekranu (obok współrzędnych) pojawia się zielone pole, w którym można wprowadzić kąt obrotu. Wybieramy pole myszą – „L” – lub naciskamy klawisz „Esc”. Wprowadzamy wartość „90” i zatwierdzamy klawiszem „Enter”.

152) wstawiamy element. W tym celu z menu bocznego wybieramy opcję „punkt przecięć” – „L” (ikona rys. obok). Następnie zaznaczamy naroże numer 2 na rysunku poniżej – „L”;



153) poniżej wynik polecenia.

